



**GLASBENI SPOMIN VSEBUJE 20 KARTIC, 10 PAROV.**

**IGRA JE PRIMERNA ZA 2 DO 4 IGRALCE.**

SPOMIN NA KARTICAH LAHKO VIDITE BARVNE SLIČICE INSTRUMENTOV. DVE KARTICI Z USTREZNIMA SLIČICAMA TVORITA PAR. VSAK IGRALEC POSKUŠA POISKATI ČIM VEČ TAKŠNIH PAROV. ZMAGOVALEC IGRE JE IGRALEC, KI ZBERE NAJVEČ PAROV.

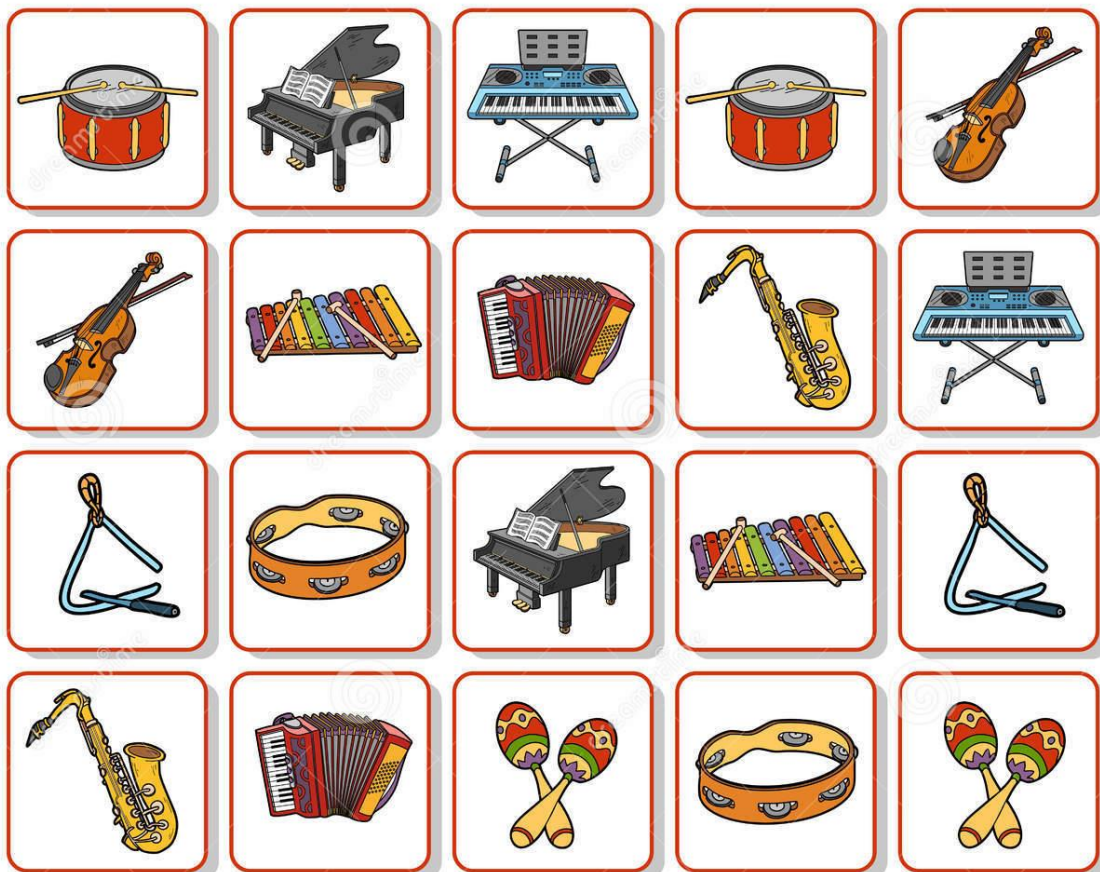
### **PRIPRAVE NA IGRO**

KARTICE RAZREŽETE IN JIH RAZPOREDITE PO MIZI Z BARVNIMI SLIČICAMI OBRNJENIMI NAVZDOL IN JIH PREMEŠAJTE, TAKO DA SI IGRALCI NE ZAPOLNIJO KJE LEŽI KATERA KARTICA.

### **PRAVILA IGRE**

SEDAJ MORAJO IGRALCI POISKATI USTREZNE PARE! PRVI IGRALEC SI IZBERE DVE KARTICI IN JU OBRNE TER BARVNI SLIČICI POKAŽE, TAKO DA JU VIDIJO VSI IGRALCI. ČE NAJDE USTREZEN PAR, LAHKO KARTICI OBRNJI IN NADALJUJE Z ISKANJEM. IŠČE LAHKO TAKO DOLGO, DOKLER NE NAJDE USTREZNEGA PARA. POTEK KARTICI OBRNE Z BARVNO SLIČICO NAVZDOL IN JU POLOŽI NAZAJ NA MIZO. IGRALCI SI POSKUŠAJO ZAPOMNITI, KAM JE POLOŽIL KARTICI, SAJ JU BODO KASNEJE VERJETNO POTREBOVALI. IGRA SE NADALJU V SMERU URINEGA KAZALCA. ZMAGOVALEC IGRE JE IGRALEC, KI ZBERE NAJVEČ PAROV.

### **VELIKO ZABAVE!**



## NAVODILA ZA IZDELAVO, ČE IMAŠ DOMA TISKALNIK

1. V ENEM IZVODU NATISNI KVADRATE.
2. VSE SLIČICE PRILEPI NA TRŠO PODLAGO (KARTON) IN JIH IZREŽI, DA DOBIŠ KVADRATNE PLOŠČICE.
3. KARTON NAJ BO ENOBARVEN IN ZA VSE PLOŠČICE ENAK.



MATERIAL:

ŠKARJE, LEPILO,  
KARTON

## NAVODILA ZA IZDELAVO, ČE DOMA NIMAŠ TISKALNIKA

1. PREDLAGAM TI, DA SI NAJPREJ IZREŽEŠ ENAKO VELIKE KVADRATE.
2. NATO INSTRUMENTE NARIŠEŠ V DVEH IZVODIH ( KOT JE V PRILOGI. ČE ŽELIŠ BITI ŠE BOLJ USTVARJEN - LAHKO NARIŠEŠ SVOJE INSTRUMENTE).

KARTON NAJ BO ENOBARVEN IN ZA VSE PLOŠČICE ENAK.

MATERIAL:

ŠKARJE, LEPILO,  
BARVICE IN KARTON

